

Программа внеурочной деятельности

«Компьютерная анимация»



Автор: учитель информатики МБОУ "Таксимовская СОШ №1 имени А.А. Мезенцева" Бутакова Елена Георгиевна

Программа внеурочной деятельности «Компьютерная анимация» для учащихся 6 классов, ориентирована на вовлечение учащихся в творческую работу с применением одного из направлений компьютерных технологий, а именно компьютерной графики и анимации.

Такой вид деятельности наиболее понятен и интересен учащимся. Во-первых, он удачно сочетается с элементами игры, во-вторых, предполагает серьезное освоение компьютерных устройств и разнообразных прикладных программ. Полученные знания и умения помогут при изучении учебных предметов, а компьютер станет не только инструментом для игр, но и другом и помощником в учебе.

Цель: развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся через освоение технологий обработки графической информации с помощью компьютера.

Задачи:

- Создать условия для формирования у учащихся общеучебных умений и навыков, универсальных способов деятельности и ключевых компетенций;
- Создать условия для развития познавательной активности в области информационных компьютерных технологий;
- Ознакомить со способами обработки графической информации с помощью компьютера;
- Повысить компетентность учащихся в вопросе создания анимации.

В ходе реализации программы особое внимание уделяется проектной деятельности. Роль учителя – руководитель проектов, консультант. Роль учащихся – создатели проектов, где они могут реализовать свой творческий потенциал.