

Кодирование графической информации

№1. Рассчитайте объём видеопамати, необходимой для хранения графического изображения размером 128×128 точек и палитрой из 256 цветов.

№2. Для кодирования одного пикселя используется 2 байта. Фотографию размером 128×256 пикселей сохранили в виде несжатого файла. Определите размер получившегося файла.

№3. Графический файл содержит черно-белое изображение размером 64×64 точки. Каков информационный объём этого файла?

№4. Для хранения растрового изображения размером 64×64 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?