

Домашнее задание по теме

«Кодирование графической информации»

Задача 1. Разрешение экрана монитора – 1024 x 768 точек, глубина цвета – 64 бит. Каков необходимый объем видеопамяти для данного графического режима?

Задача 2. Сколько байт будет занимать код рисунка размером 80×40 пикселей в режиме истинного цвета? при кодировании с палитрой 256 цветов?

Задача 3. Для хранения растрового изображения размером 128 x 128 пикселей отвели 4 килобайта памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?