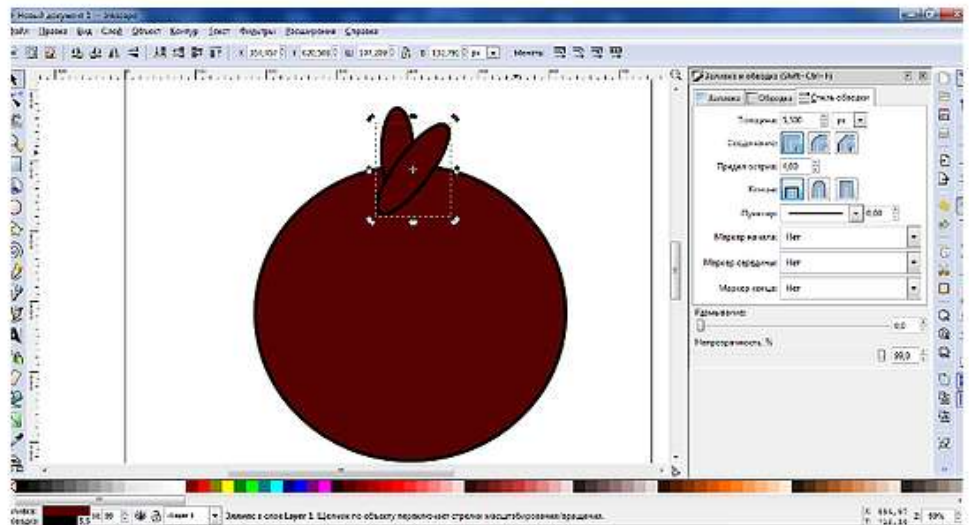
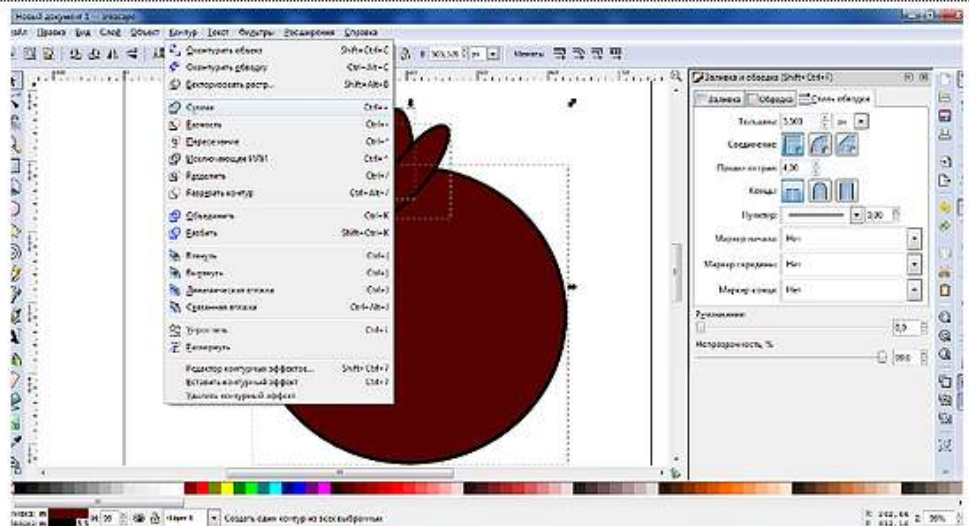


Практическая работа "Создание персонажей ANGRY BIRDS"

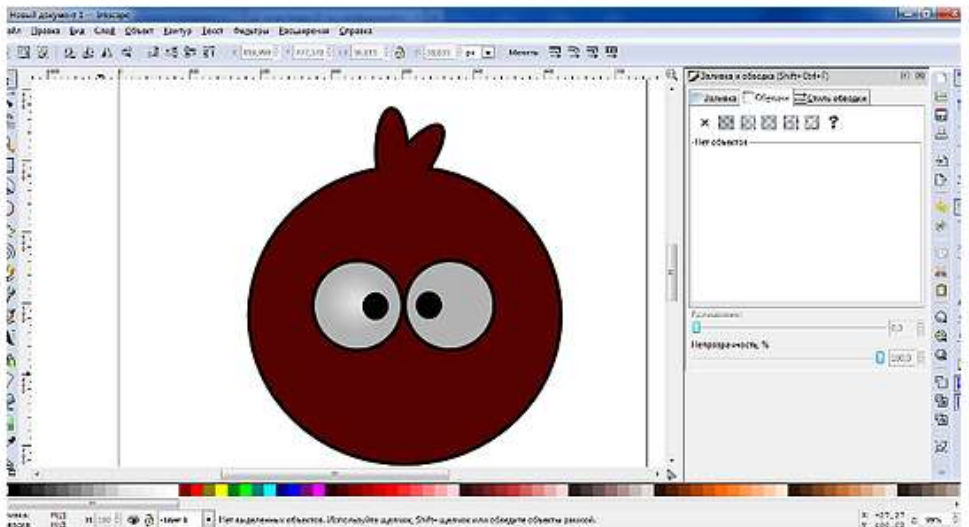
- Начнем с фигуры круг. Нарисуем ровный круг - основу будущей птички. Ровный круг рисуется с нажатой клавишей CTRL. Сверху нарисуем еще две фигуры - эллипсы. Дважды щелкнув на одном из них, повернем его относительно центра.



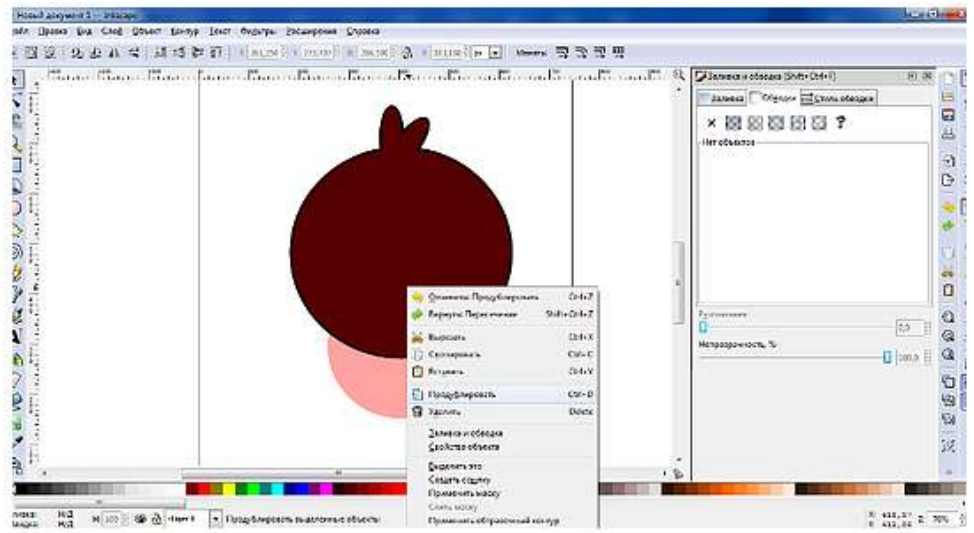
- Выберите все объекты. Для этого последовательно щелкните по ним инструментом выделения и трансформации с нажатой клавишей Shift. Для выбранных объектов: круг и 2 эллипса используйте в главном меню "Контур" - "Сумма" или комбинация клавиш Ctrl + +.



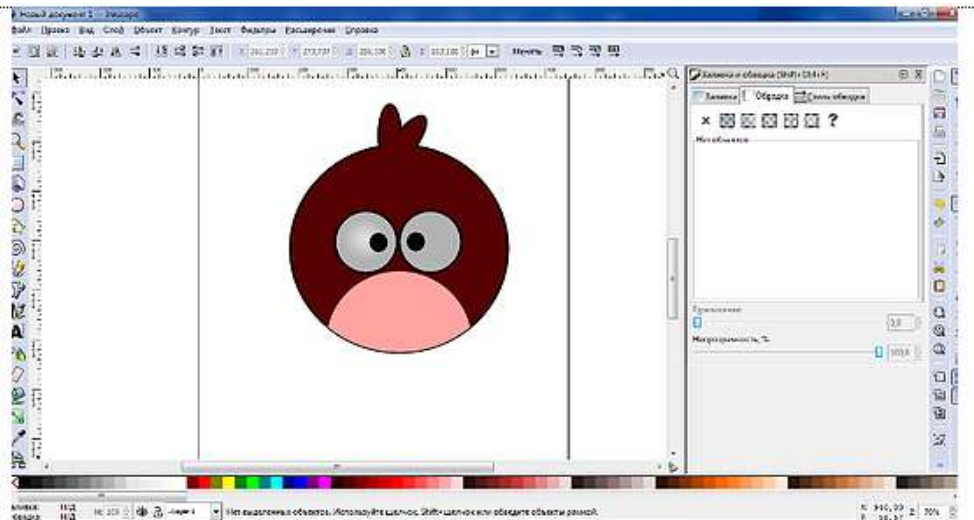
- Рисуем глаза, используя фигуру круг, для заливки используем радиальный градиент



- Рисуем животик нашему пенцу, для этого выбираем инструмент **круг** (без контура), заливаем его розовым цветом.
- Далее выделяем основную фигуру и дублируем ее **Ctrl+D**



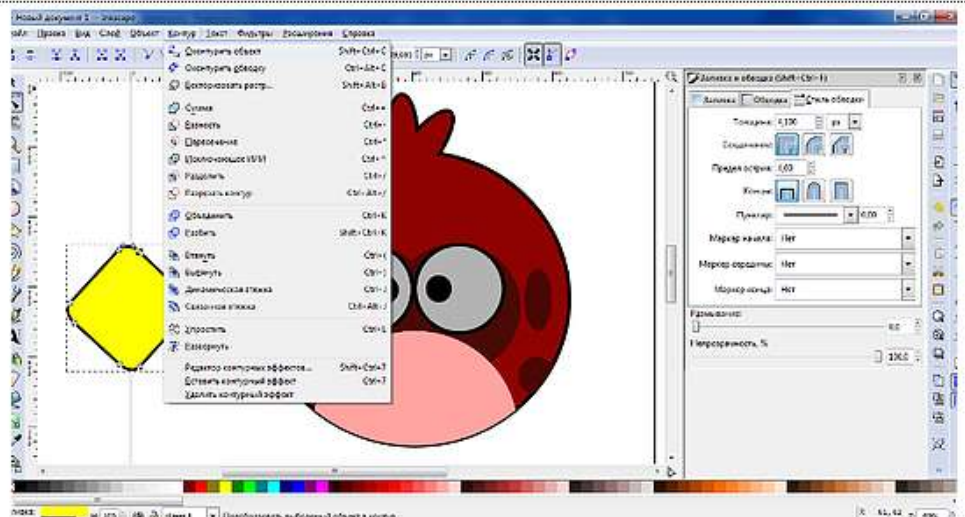
- Выделяем все фигуры. Меню – **Контур – Разность (Ctrl+-)**. Убираем нижнюю часть круга
- Вот что у нас должно получиться



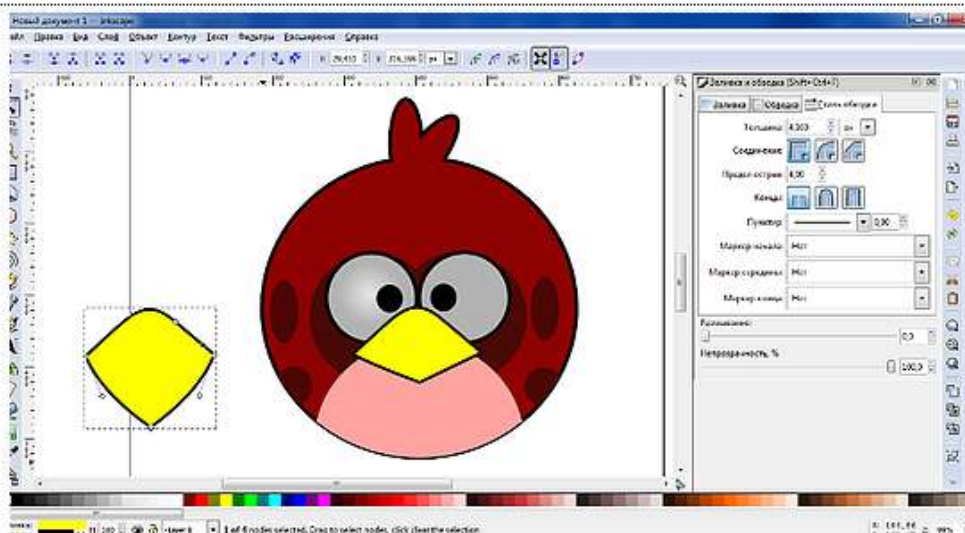
- Немного поиграем с цветом и дорисуем круги под глазами и овалы на щечках. Используя инструмент **Опустить выделение на один уровень (Page_Down)** опускаем круги под глаза, добиваясь нужного результата.



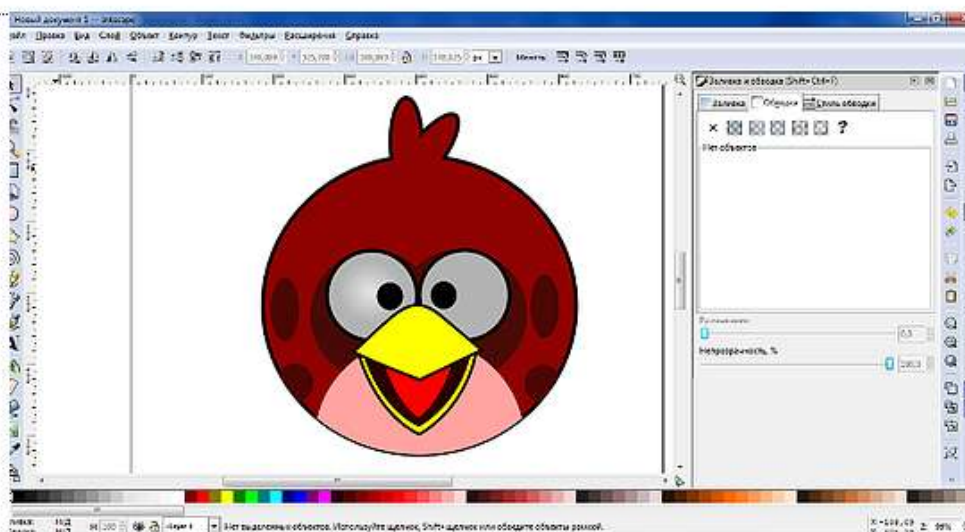
- Рисуем нос. Используем инструмент **Рисовать прямоугольник и квадрат**, заливаем его желтым цветом. Выделяем фигуру. Меню – **Контур – Оконтурировать объект (Shift+Ctrl+C)**. Инструментом **Редактировать узлы контура** или **рычаги узлов (F2)** – формируем контуры клюва.



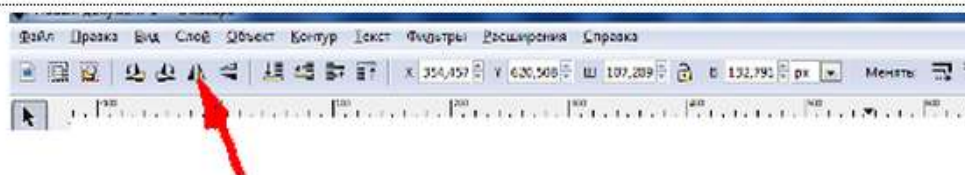
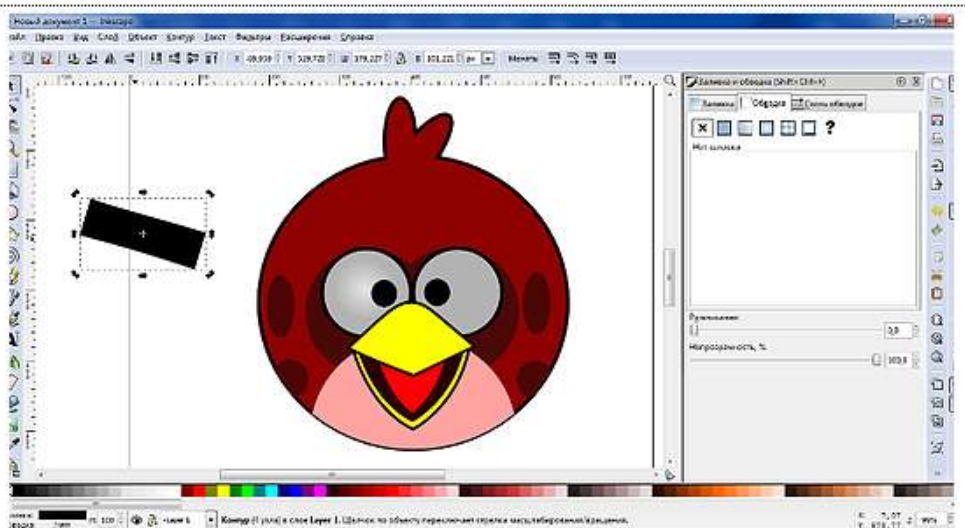
- Используйте направляющие узлы, для придания фигуре нужной формы.
- Перенесите вашу заготовку в нужное место.
- Аналогично делаем заготовку к нижней части клюва.



- Переносим фигуру в нужное место, опускаем на слой ниже, раскладываем на узлы и пользуясь направляющими узлами, формируем нижнюю часть клюва.
- Аналогично копируя нижнюю часть и уменьшая ее в размере, переносим на клюв, опускаем на слой ниже, закрашиваем бордовым цветом, без обводки. И еще один слой – это язычок.



- Рисуем брови, используя инструмент Рисовать прямоугольник и квадрат, заливаем его черным цветом. Выделяем фигуру. Меню – Контур – Оконтурировать объект (Shift+Ctrl+C). Инструментом Редактировать узлы контура или рычаги узлов (F2) – формируем контуры брови.
- Переносим ее в нужное место, копируем Ctrl+C, вставляем копию и используя инструмент Горизонтально отобразить выбранные объекты (H) отображаем правую бровь.



- Добавляем надпись используя инструмент **Создать и править текстовые объекты (F8)**, заливаем ее радиальным градиентом, используя два цвета.



- Добавляем слой (самый нижний) – это фон картинки. Дорисовываем облака, обломки деревянных дощечек.
- Наша картинка готова.

